



Anas Figuigui

Bloc B Ouest N12, Kamra Nord CYM –
Rabat, Maroc

Email : anas.production.af@gmail.com
(+212) 6 88 56 48 68

Sexe : Masculin

Date de naissance : 20 octobre 1999

Nationalité : Marocaine

Formateur & Créateur de Jeux Vidéo

Formateur Unity

Orange Digital Center – Rabat, Agadir

- Animation d'une session de formation sur Unity, destinée à des étudiants souhaitant développer leurs compétences en création de jeux vidéo.
- Introduction aux bases du développement de jeux 2D à travers un projet pratique, favorisant l'apprentissage par la pratique.

Développeur Full Stack (Stagiaire)

Dev's Empire – Rabat

- Rédaction du cahier des charges et développement de l'interface utilisateur du site *Artspace* (ReactJs, NextJs, Tailwind).

ÉDUCATION ET FORMATION

2024 – 2025

Certificat d'École – Video Game Creator

ISART Digital - Paris

2023 – 2024

Licence professionnelle - Génie informatique (Executive)

Université internationale - Rabat

2021 - 2023

Technicien Spécialisé – Web Full Stack

Institut de Technologie Appliquée Yacoub El Mansour – Rabat

2019 - 2020

Études Universitaires – Économie et Gestion

Faculté de Science Juridiques, Economiques et Sociales, Souissi – Rabat

2018

Baccalauréat – Science de la vie et de la terre

Lycée Abdelkrim Alkhatabi - Rabat

CERTIFICATIONS

2024

AWS Certified Solutions Architect Associate

AWS - Amazon

2022

L'infrastructure informatique et administration des systèmes

Coursera – Google

- Unity (gameplay programming, physique, 2D/3D, optimisation).
- Level Design (conception de niveaux, équilibrage du gameplay, narration).
- Game Producing (gestion de projet, planification de sprints, coordination d'équipe, suivi de production).
- Langages et Frameworks (Java, C++, C#, JavaScript, ReactJS, Laravel, Spring, .NET, ExpressJs, NextJs, Tailwind).
- Bases de données et big data (MySQL, MongoDB, Cassandra, Apache Hadoop, Apache Spark, Elasticsearch).
- Services Cloud AWS (EC2, S3, RDS, Athena, Lambda).
- Outils DevOps (Docker, Kubernetes, GitHub Actions).

LANGUES

Français : C1 – (Maîtrise professionnelle).

Anglais : C1 – (Maîtrise professionnelle).

POSTE VISÉ

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Décembre 2024 (du 9 au 27)

Janvier – Février 2023

COMPÉTENCES PERSONNELLES

Compétences en développement de jeux vidéo

Compétences informatiques générales

- Unity (gameplay programming, physique, 2D/3D, optimisation).
- Level Design (conception de niveaux, équilibrage du gameplay, narration).
- Game Producing (gestion de projet, planification de sprints, coordination d'équipe, suivi de production).
- Langages et Frameworks (Java, C++, C#, JavaScript, ReactJS, Laravel, Spring, .NET, ExpressJs, NextJs, Tailwind).
- Bases de données et big data (MySQL, MongoDB, Cassandra, Apache Hadoop, Apache Spark, Elasticsearch).
- Services Cloud AWS (EC2, S3, RDS, Athena, Lambda).
- Outils DevOps (Docker, Kubernetes, GitHub Actions).